

PLANNING DES ACTIVITES

Lieu d'accueil : Pole Educatif Joséphine Baker

Lundi 6 juillet : *Matin :*

G1 : rivière aux crocodiles et théâtre où attrape canards et clown géant
G2 : déco fête foraine et concours équilibre où attrape bouchon ou cuisine (crêpes)
G3 : Carrousel en papier et tour du cirque ou déco fête foraine et course de ballon et création grande roue et création chamboule tout
G4 : jeu de mimes et test ta réactivité ou création grande roue

Après-midi :

G1 : statue musicale et glace maison ou relai de morpions et jeux de manèges
G2 : Défi sportif et fresque foraine ou parcours forain et panneau de manège ou course en sac et lancer d'anneaux
G3 : loup garou et fabrique chamboule tout ou création tickets fête foraine ou la ruée des cerceaux
G4 : le jeu du forain (drapeau) ou tickets de manège personnalisé

Mardi 7 juillet : *Matin :*

G1 : jeu de l'oie et parcours du forain où question pour un forain ou création d'un cheval
G2 : chapeau de fête et jeu d'adresse ou qui est la mascotte, et chamboule tout ou course aux œufs et animaux personnalisé
G3 : ballon capitaine et masque de lion ou création mini basket et jeu des couleurs ou numéro spectacle et jeu en équipe
G4 : les tribus forains et création stand confiserie en carton

Après-midi :

G1 : jeu de l'oie et balle assise et jeux sportifs forains ou « barbe à papa »
G2 : : cravate et parcours eau ou création de clown et princesse maison ou création de wagon et paintball maison
G3 : course relai et « glace » ou dessin de clown et création cravate ou créer ta boîte à pop-corn et capture évolutive
G4 : multi thèque ou invente ton manège

Mercredi 8 juillet : *Matin :*

G1 : les forains en cuisine et jeu des cerceaux où création affiche de clowns et « cuisine : gâteau chocolat »
G2 : mini-chapiteau et morpion sportif ou création stand fléchettes et jeu du carrousel fabrication de sucette
G3 : création masques de clowns ou les rubans du clown ou invente ton manège et jeu de société ou blind test et chamboule tout
G4 : création de masques et personnages fête foraine ou jeux sportifs (relai tour de junga)

Après-midi :

G1 : le relai du forain et coloriage forains ou jeu du clown gourmand et ballons en peinture
G2 : jeu des cerceaux et créer ton pousse-pousse ou fabrication de jeu tir au but et « tout le monde veut prendre sa place »
G3 : créer ta marionnette et les voleurs de tickets ou la paille qui tourne ou dessine ton masque et 1-2-3 panier
G4 : rallye photo forain ou chamboule tout personnaliser

Jeudi 9 juillet : *Matin :*

G1 : jeu de société et jeu de mickey où chasse aux tickets gagnants et création cirque en papier
G2 : masque de clown et parcours adresse et mini pomme amour et barbe à papa
G3 : Sortie au lac de Gurçon
G4 : pêche aux canard version « relai » et création guirlande fête foraine ou le labyrinthe du forain et création plan fête foraine

Après-midi :

G1 : « les sablés du forain » et jeu de l'épervier où chamboule tout relai et activité « château »
G2 : jeu de lancer et chasse aux trésor hantée ou premier au cirque
G3 : Sortie au lac de Gurçon
G4 : peluche fête foraine en papier ou balle au prisonnier forains

Vendredi 10 juillet : *Matin :*

G1 : peinture et splash où course de forains et fresque foraine
G2 : chamboule tout ou brochettes de bonbons et canaçon et minions à la fête foraine et jeu de société
G3 : création chapeau magique et ballon prisonnier ou cuisine (pop-corn) et jeux musicaux forain et création de clown
G4 : « la forêt magique » et coloriages fête foraine

Après-midi :

GRAND JEU
« le trésor des forains »

ACCUEIL DE 7H30 A 18H30

FERMETURE DE L'ACCUEIL A 18H30

Les plannings d'activités sont donnés à titre indicatif et pourront être soumis à des modifications

PLANNING DES ACTIVITES

Lieu d'accueil : Pôle éducatif Joséphine Baker

Lundi 13 juillet :

STRUCTURE FERMEE

Mardi 14 juillet :

FERIE

Mercredi 15 juillet :
Matin

- G1 : ma danse préférée ou création tortue de mer et de coquillage
- G2 : blind test océan ou poissons magiques et volley ou concours de dessins sous-marins et océan en bouteille ou créer ta sirène
- G3 : créer ton coquillages ou attrape le requin et portrait aquatique et création de méduse
- G4 : Sortie au lac de Gurçon (G2/G3/G4)

Après-midi

- G1 : concours échecs ou photo sous l'eau et « bouteille a la mer »
- G2 : a la recherche du trésor et collier de fleurs ou coquillages en papier maché ou créer ton sous-marins
- G3 : décore ta tortues et danse des requins et créer ta pieuvre et créer ta planche de surf
- G4 : : Sortie au lac de Gurçon (G2/G3/G4)

Jeudi 16 juillet :
Matin :

- G1/G2 : Sortie au lac de Gurçon (Passerelle avec les Maternelles)
- G3 : jeu du marin et fabrique ta méduse ou créer ton crabe et créer ta sirène
- G4 : créer ton paysage marins et le poulpe géant ou marque page océan et bataille navale géante

Après-midi :

- G1/G2 : Sortie au lac de Gurçon (Passerelle avec les Maternelles)
- G3 : jeu du poisson et décore ton dauphin ou jeu du pêcheur et fish puppet
- G4 : balle des océans et dessine ton océan ou créer ta méduse géante et la queue du poisson

Vendredi 17 juillet :
Matin :

- G1 : requins contre poissons ou fresque sous-marine
- G2 : mon œil sous océan ou « danse » et créer ton surfeur ou la pêche interdite et Tori le plongeur
- G3 : créer ton village de coraux ou danse aquatique ou créer ton île
- G4 : mobile géant des animaux marins et requin, dauphin, tortues ou créer ton village de coraux

Après-midi :

- G1 : attrape tes coquillages ou fresque sous-marine (fin)
- G2 : bracelets de plage et musique « maestro » et fresque de l'océan et fenêtre sur la vie sous-marine
- G3 : jeux sportifs et création animaux sous-marins et créer ton village de coraux
- G4 : épervier des océans et créer ton sous-marins ou fabrique ton village de coraux

ACCUEIL DE 7H30 A 18H30
FERMETURE DE L'ACCUEIL A 18H30

Les plannings d'activités sont donnés à titre indicatif et pourront être soumis à des modifications



PLANNING DES ACTIVITES

Lieu d'accueil : Pôle éducatif Joséphine Baker

Lundi 20 juillet :

Matin :

G1 : origami animaux de la ferme ou jardinage et ballon prisonnier et « dessin été »

G2 : créer ta fleur en papier ou « taureau » et blind test sauvage ou créer ton épouvantail ou arc en ciel ou « notre propre ferme »

G3 : déco centre et créer ton soleil ou peinture de paysage et chasse aux couleurs et land art champêtre

G4 : Cerf volants ou guirlande champêtre et création paysage campagne ou les jardiniers contre les lapins et « la traversée de la campagne »

Après-midi :

G1 : smoothies maison et Koh Lanta « fermier » ou « bouquet de fleurs »

G2 : fais la poule ou cache-cache et course de mouton ou tir à l'arc et papillon attrape sa fleur

G3 : jeux de mimes ou attrape soleil et jeux sportifs ou course aux grenouilles et création de lunettes

G4 : Créer ton bouquet de fleurs ou fabrique ta cabane a oiseaux et horloge ultimate et « la campagne derrière la serrure »

Mardi 21 juillet

Matin :

G1 : jeu du serpent ou course de la ferme et créer ton moulin à vent et mini jeu en équipes ou cadre été

G2 : tableau végétal et balade ou chasse au trésor des couleurs et poules magiques ou 1-2-3 soleil et plante météo

G3 : quizz animaux de la ferme ou créer ta ferme ou fabrication de fleurs ou chasse aux animaux ou épreuve du ruisseau

G4 : relai du fermier ou jeux collectif et perles chauffantes de la ferme et rassemble les moutons ou le jeu du fermier

Après-midi :

G1 : jeu du serpent ou balle au fermier et land art ou jeux sportifs et « fais ta tong »

G2 : moly et dessine ta campagne ou carottes du jardin et recherche ton trésor

G3 : jeux de société ou attrape animaux fermiers et cache-vache ou décore ta maison et couronne de fleurs ou atelier papillon

G4 : dessine ta tente ou moulin à vent et mosaïque de fruits et dodgeball ou lancer de botte de

Mercredi 22 juillet

Matin :

G1 : chasse aux œufs de poule et concours de construction et jeux « sportifs fermiers » ou « cuisine (gâteau chocolat) »

G2 : fais ta chenille et l'âne a ferrer ou transforme ton animal ou parcours sauvage et moulin et épouvantail

G3 : cheval a la main ou jeu calmes et fresque géante ou épouvantail miniature et jeu du fermier

G4 : épervier du fermier ou poules, renards, vipère et fresque collective « une journée a la ferme » ou jeu du saboteur

Après-midi :

G1/G2 : sortie au labyrinthe de maïs

G3 : masques animaux ou épervier ou jeux sportifs et création animaux de la ferme ou fresque collective paysanne

G4 : création épouvantail ou jumelles explorateur et fresque collective paysanne ou puissance 4 basket

Jeudi 23 juillet

Matin :

G1 : lancer de botte de foin ou porte-clefs en perle et chasse aux animaux de la ferme ou création cerf-volant

G2 : bowling ou créer ton panier fermier ou chats contre souris ou mon bonhomme fermier et entretien jardin

G3 : peinture campagnarde ou créer ton mouton et lancer de botte de foin ou carte postale campagne

G4 : Sortie au lac de Gurçon (avec les ados)

Après-midi :

G1 : loup garou ou olympiades aquatiques et chasse aux animaux de la ferme ou « créer ta campagne »

G2 : jeu de l'oie ou balle asisse et créer ta mangeoire a oiseaux ou chasse au lapin

G3 : jeux de rôle et du cerceaux ou créer ta carte postale ou relais des arrosoirs et animaux de la ferme

G4 : Sortie au lac de Gurçon (avec les ados)

Vendredi 24 juillet

Matin

G1 : animaux de la ferme en pate a sel et relai géant ou « carnet de vacances »

G2 : origami fruits et légumes ou acrosport et jeux de société ou ateliers cookies fermiers ou la foret magique et créer ta ferme miniature

G3 : Ludothèque

G4 : times up fermier ou memory fermier et création champ de tulipes ou course aux épouvantails et jeux de la citadelle

Après-midi :

GRAND JEU

« MISSION : FERME EN FOLIE »

ACCUEIL DE 7H30 A 18H30

FERMETURE DE L'ACCUEIL A 18H30

Les plannings d'activités sont donnés à titre indicatif et pourront être soumis à des modifications

PLANNING DES ACTIVITES

Lieu d'accueil : Pôle éducatif Joséphine Baker

Lundi 27 juillet :

Matin :

G1 : déco fête de l'été et jeux sportifs ou danse des îles et chasse aux canards et collier de fleurs
 G2 : projet « été danse où créer ton « tiki » et short attack
 G3 : décoration du centre et dessin Hawaï ou course noix de coco et créer ton collier de fleurs
 G4 : décore ta planche de surf ou méduses en carton et chat perché des îles ou créer ton récifs de coraux

Après-midi :

G1 : expériences faux volcans et ballons prisonnier ou danse des îles et chasse au pokémon et création d'une « île »
 G2 : créer ta planche de surf ou glacier et volcan et
 G3 : créer ta couronne de fleurs et le requin ou les nageurs et jeux sportifs ou jeux d'île
 G4 : les îles musicales et créer ton île

Mardi 28 juillet :

Matin :

G1 : la rivière enchantée et fresque de l'île ou limbo tropical et séance relaxation et dessine ton cocktail
 G2 : projet « été danse » ou fleur de Hawaï et mastermind géant
 G3 : ballon prisonnier des îles ou colliers hawaïen et créer ton éventail
 G4 : Sortie à Aqualand avec les ados

Après midi

G1 : créer ton bracelet ou smoothies hawaïen et limbo tropical ou séance relaxation et créer ton « ananas »
 G2 : tournoi Beach volley ou volcan en éruption et limbo
 G3 : bilboquet ou créer ton poisson et béret des « tiki » ou créer ton maque tiki
 G4 : Sortie à Aqualand avec les ados

Mercredi 29 juillet :

Matin :

G1/G2/G3 : sortie « forêt magique »
 G4 : le requin du lagon ou créer ton jardin aquatique ou étiquette de voyage ou cartes postales

Après-midi :

G1 : chasse aux trésor du volcan et lancer d'anneaux ou slime et course orientation ou cadre d'Hawaï
 G2 : projet « été danse » ou cuisine et yukoulélé
 G3 : toucan poignet ou jeux sportifs et relais des pêcheurs et
 G4 : les explorateurs d'Hawaï et création tableau de fruits ou

Jeudi 30 juillet :

Matin :

G1 : course des crabes ou bouée assise et pizza hawaïenne ou alerte au volcan ou création planche de surf
 G2/G2/G3 : préparation fête de l'été

Après-midi :

G1 : brochettes d'Hawaï ou parcours des animaux marins et course aux crabes ou balle assise et maquillage
 G2 : collier de Hawaï et
 G3 : préparation fête de l'été
 G4 : représentation « été dansé »

Vendredi 31 juillet

Matin :

G1 : jeu du volcan en éruption ou collier hawaïen et course des noix de coco et « crêpes »
 G2 : cuisine arc en ciel ou cocktails avec tong et perles a chauffer
 G3 : fresque géante « plage de rêve et jeux sportifs de plage
 G4 : jeux sportifs « surprise » des îles

Après-midi :

G1 : chaise musicale hawaïenne et glace ou jeu du volcan en éruption ou « maquillage »
 G2 : « splash » : jeu d'eau »
 G3 : fresque « plage de rêve »
 G4 : course de noix coco ou tableau Hawaï

ACCUEIL DE 7H30 A 18H30
 FERMETURE DE L'ACCUEIL A 18H30

Les plannings d'activités sont donnés à titre indicatif et pourront être soumis à des modifications



ACCUEIL DE LOISIRS ELEMENTAIRE
PLANNING D'ACTIVITES D'ETE 2026 (MOIS D'AOUT)
Lieu d'accueil : Pôle éducatif J.BAKER



Thème:
Bienvenue chez
les Pirates!



Lundi 3 Août
Matin

- G1 : Création de longue vue ET Jeu du bateau et de l'océan 
G2 : Cache cache des matelots ET Concours de dessins thème Pirate
G3 : Création de chapeaux et "Bataille des matelots" OU Créer ton déguisement de pirates et Parcours des perroquets
G4 : Créer ton drapeau de pirate ET Tir du canon (jeux de ballons)

Après-midi

- G1 : Parcours du mousse ET création de bandeau de pirate 
G2 : Fabrique ton coffre en argile
G3 : Créer ta longue vue et "Le défi des pirates" OU Création de ton drapeau et Jeu du capitaine
G4 : Créer ton crochet de pirate ET Jeu du saute pirate

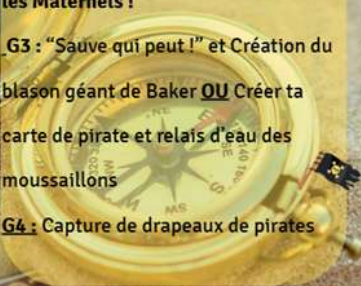
Mardi 4 Août
Matin

- G1 / G2 : Sortie au Lac de Gurçon avec les Maternels ! (Dans le sac : Maillot/ Serviette/ Casquette/ Gourde et crème)



- G3 : Cuisine : Fabrique tes sablés en pièces d'or ! OU Création d'épées de pirates et Duels d'équilibre
G4 : Limbo pirates et création du drapeau géant des pirates de Baker !

Après-midi

- G1 / G2 : Sortie au Lac de Gurçon avec les Maternels !
G3 : "Sauve qui peut !" et Création du blason géant de Baker OU Créer ta carte de pirate et relais d'eau des mousaillons 
G4 : Capture de drapeaux de pirates

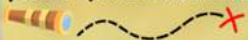
Mercredi 5 Août
Matin

- G1 : Créer ta carte au trésor ET Pirate a dit !
G2 : Bandanas à tisser ET mousaillons musicaux
G3 / G4 : Sortie au Musée Mer Marine : "Héros et aventuriers de la mer" 

Après-midi

- G1 : Chasse au trésor géante
G2 : Décoration de la salle: "Création de ton navire géant"
G3 : Crochet du capitaine et Jeu du mot de passe OU Création de colliers de pirates et course d'orientation
G4 : Créer ton pirate de rêve ET Attrape ton mousaillon (Jeux d'adresse)

Jeudi 6 Août
Matin

- G1 / G2 : "A la recherche du pirate perdu !" (Sortie au Jardin Public) 
G3 : Cuisine : Mini quiches de pirates OU Création de longue vue et Jeu du trésor gardé 
G4 : Le jeu du "Capitaine a dit" ET La carte au trésor

Après-midi

- G1 : La course des pirates ET Le perroquet du capitaine
G2 : Création d'animaux marins pour décorer la grande salle
G3 : Bataille navale géante (A l'abordage !!!)
G4 : Création d'un bateau de pirates ET A l'abordage ! (Jeu des couleurs)

Vendredi 7 Août
Matin

- G1 : Decode le message secret / Jeu de tire au canon
G2 : Vagues en papier colorées (Décoration petite salle)
G3 : Carte au trésor et "Bataille des pirates" OU Jeu collectif : "La bouteille à message"
G4 : Masques des pirates ET Foot des mousaillons

Après-midi

- G1 : Jeux d'orientation ET Visite de BAKER avec les maternels (G3) 
G2 : Bracelets de pirates et Course d'eau des dauphins
G3 : Tous à la chasse au trésor !!!
G4 : Création d'objets de pirates et arrose ton pirate 



ACCUEIL DE 7H30 A 18H30
FERMETURE DE L'ACCUEIL A 18H30

Les plannings d'activités sont donnés à titre indicatif et pourront être soumis à des modifications



**Lundi 10 Août**
Matin

G1 / G2 : Sortie au Lac de Gurçon avec les Maternels ! (Dans le sac : Maillot/ Serviette/ Casquette/ Gourde et crème)

G3 : Création d'une maquette de bateau et le relai pirate OU Créations de sabres et "Les îles mouvantes"

G4 : Course au trésor et créer ton ami le perroquet OU Construis ton navire et "Le pirate a perdu ses accessoires"

Après-midi

G1 / G2 : Sortie au Lac de Gurçon avec les Maternels ! (Dans le sac : Maillot/ Serviette/ Casquette/ Gourde et crème)

G3 : Carte au sol et parcours des perroquets OU Créer ta boussole et "perroquets, pirates et voleurs"

G4 : La traversée de l'océan et morpion pirates OU Mini navires et Duels d'équilibre sur la poutre

Mardi 11 Août
Matin

G1 : Créer ta créature marine imaginaire et 123 Pirate !

G2 : Danse du marin et Longue vue à décorer et customiser

G3 / G4 : Sortie au Lac de Gurçon avec les Maternels ! (Dans le sac : Maillot/ Serviette/ Casquette/ Gourde et crème)

**Après-midi**

G1 : Attaque du Kraken pirate et décore ta main de moussaillon

G2 : Parcours acrobagique du pirate et apprentissage de noeuds marins

G3 / G4 : Sortie au Lac de Gurçon avec les Maternels ! (Dans le sac : Maillot/ Serviette/ Casquette/ Gourde et crème)

Mercredi 12 Août
Matin

G1 : Jeu de l'embarquement sportive et création d'ancre pour le bateau de Baker

G2 : Parcours de lancer de crochets et création de cache oeil

G3 : Fabrication d'un coffre au trésor et cache cache des pirates OU Cuisine (minis pizzas)

G4 : Créer ton diplôme de pirate et Jeux des couleurs OU Parcours du pirate et créer ton drapeau

Après-midi

G1 : Création de Monsieur le beau pirate et entraînement des moussaillons

G2 : Création de navires en mosaïque et Loups/ Requins

G3 : Créer ta pièce d'or et Parcours d'eau de la pieuvre géante OU "Histoire de tempête" et créations en argile

G4 : Créer ton coffre au trésor et retrouve le trésor caché OU Bijoux pirate et Relais des tonneaux

Jeudi 13 Août
Matin

G1 / G2 : Kid Parc à Gujan Mestras (Dans le sac : Maillot/ Serviette/ Casquette/ Gourde et crème)

G3 : Créer ta mascotte pirate et Jeux collectifs OU Cuisine : atelier Cookies

G4 : Epreuves du capitaine et Création de crochet OU Fresque du bateau et Mini olympiades des pirates

Après-midi

G1 / G2 : Kid Parc à Gujan Mestras (Dans le sac : Maillot/ Serviette/ Casquette/ Gourde et crème)

G3 : "Le slalom des pirates" et créer ta carte navale OU Créer ta BD de pirate et Parcours des mers

G4 : Créer ton ami le perroquet et Ballons VS Canons OU Course des crabes et épées en carton

Vendredi 14 Août
Matin

GRAND JEU DES PIRATES (Maternels et Élémentaires) : Accueil MATIN à l'école de La Plaine/ Accueil du SOIR à BAKER

Venez tous déguisés en pirates !

"A LA RECHERCHE DU TRESOR PERDU D'ARTIGUES-PRES-BORDEAUX"

**Après-midi**

G1 : Jeux de coopération avec les maternels (G3)

G2 : Tempête en mer et mon ami perroquet

G3 : Défis collectifs : les enfants pirates VS Les animateurs !!!

G4 : Lancer d'anneaux sur le mât et Les pierres dorées OU Chapeau de pirate et Jeux d'adresse

**ACCUEIL DE 7H30 A 18H30****FERMETURE DE L'ACCUEIL A 18H30****Les plannings d'activités sont donnés à titre indicatif et pourront être soumis à des modifications**

Lundi 17 Août**Matin**

G1 : Créer ton passeport de voyage et Parcours de l'explorateur

G2 : Fresque des îles pour décorer la salle

G3 : Créer ton île imaginaire et Jeu des îles **OU** Créer ton totem et "relais des tribus"

G4 : Course des explorateurs et carte d'archipels **OU** Création d'une tortue géante (décoration salle)

Après-midi**Après-midi Partage la culture
des DOM TOM avec les
Maternels**

Envie de venir participer en proposant un atelier ou en y participant ??
(cuisine, ateliers créatifs, danse...)

Venez vous inscrire sur la liste des participants au près de la directrice

avant le 7 août !

Mardi 18 Août**Matin**

G1 / G2 : Sortie au Lac de Gurçon avec les Maternels ! (Dans le sac : Maillot/ Serviette/ Casquette/ Gourde et crème)

G3 : Masques des animaux tropicaux et Parcours tropical **OU** Cuisine "Gâteaux à l'ananas"

G4 : Relais des pirogues et Masques tahitiens **OU** Créer ton palmier et relais des noix de coco

Après-midi

G1 / G2 : Sortie au Lac de Gurçon avec les Maternels ! (Dans le sac : Maillot/ Serviette/ Casquette/ Gourde et crème)

G3 : Peinture des tropiques et Jeux des cascades (jeux d'eau) **OU** L'épreuve des poteaux et colliers de fleurs

G4 : Course des tortues et bracelets tressés **OU** Dessine ton île de rêve et

Tempête en mer

Mercredi 19 Août**Matin**

G1 : Cherche et trouve thème marin et Cadre de la mer

G2 : Atelier cuisine : Sablés

G3 : Créer ton radeau et test sur l'eau **OU** Création de maracas et "le volcan en fusion"

G4 : Création d'une tortue géante (suite) et Epervier sortez **OU** Parcours de la jungle et peinture tropicale

Après-midi

G1 : Bracelets tropicaux et Relais des couleurs

G2 : Les voyageurs aveugles et décoration des sablés

G3 : Décoration de coquillages et jeu des explorateurs **OU** Eventail des tropiques et "chercheurs d'animaux exotiques"

G4 : Jeu du volcan et Colliers de fleurs **OU** Babord-Tribord et Feu de camp

Jeudi 20 Août**Matin**

G1 : Qui suis-je ? (thème animaux des îles) et Fabrique ta tortue

G2 : Chef d'orchestre et Créer ton perroquet multicolore

G3 / G4 : Visite du Musée de l'Huitre (Jeu de piste : "A la recherche de la perle magique")

Après-midi

G1 : Histoire d'une aventure... et Course des animaux de l'île

G2 : Course de relais des palmiers

G3 / G4 : Ateliers ludiques à Gujan Mestras (Jeux d'eau, Jeu des îles musicales...)

Vendredi 21 Août**Matin**

G1 : Fresque tropicale et îles musicales

G2 : Poisson, pieuvre et vipère et Paysage à l'éponge

G3 : Créer ton passeport et Jeu du pêcheur **OU** Cuisine : Rochers coco

G4 : Course des crabes et Boussole **OU** Création d'une tortue géante (suite)

Après-midi

G1 : Ateliers de préparation de la fête de l'été avec les maternels (G3)

G2 : Couronnes de fleurs et épervier

G3 : Créer ton poisson et parcours d'eau **OU** Fresque de l'océan et maquillage

G4 : Créer tes jumelles d'explorateur et Course aquatique **OU** Lancer de noix de coco et Message perdu en mer

ACCUEIL DE 7H30 A 18H30

FERMETURE DE L'ACCUEIL A 18H30

Les plannings d'activités sont donnés à titre indicatif et pourront être soumis à des modifications

**Lundi 24 Août****Matin**

G1 : Volcan et évide la lave **OU** Verre cocktail et cerceaux musicaux **OU** Création passeport et course noix de coco

G2 : Jupe tahitienne et Jeux de ballon **OU** Plage en relief et îles dansantes

G3 : Masques et "sauvons les tortues"

OU Fresque océan et relais

G4 : Bataille navale et jeux sportifs **OU** Panneau pour la fête de l'été

Après-midi

COURS DE DANSE TAHITIENNE (G1 et G2 PUIS G3 et G4)

G1 : Photobooth fête de l'été **OU** Relais coquillage **OU** Le sol en lave

G2 : Béret des îles **OU** statues musicales

G3 : "Message codé" **OU** Animaux marins

G4 : Carte au trésor **OU** Peinture du panneau pour la fête de l'été

Mardi 25 Août**Matin**

G1 / G2 : Sortie à la Médiathèque : Découverte de contes et comptines traditionnels

G3 : Cuisine (Chaussons aux pommes)

OU Construis ta cabane et parcours des îles

G4 : Création d'une pieuvre et jeux de ballon **OU** Jeu d'orientation et guirlandes de tortues

Après-midi

G1 : Drapeau des îles et lancer de palmiers **OU** Ananas et béret des tropiques **OU** Fleurs exotiques et relais d'eau

G2 : Tortue mosaïque et danse des crabes

G3 : Bracelets de la tribu et "relais du serveur" **OU** Maquette de bateau et Danse

G4 : Fresque de l'été **OU** Créer ta plage et vise ton cocotier

Mercredi 26 Août**Matin**

G1 : Créer ton palmier et Tempête en mer **OU** Dessine ton été de rêve et Beach volley **OU** Pieuvre et la pêche interdite

G2 : Décore ton galet et Livraison de noix de coco **OU** Atelier décoration fête de l'été

G3 / G4 : Passerelle avec l'Espace

Jeune : SPLASH PARK du Moutchic

Après-midi

G1 : Quizz autours du monde et Danse pour la fête de l'été **OU** Guide et l'aveugle et Créer ton crabe **OU** Colliers de fleurs et jeu de la sardine

G2 : Perroquet messenger et créer ta tong **OU** Créer ton île géante

G3 / G4 : Passerelle avec l'Espace

Jeune : Sortie au lac du Moutchic

**Jeudi 27 Août****Matin**

G1 : Papillon apéritif et Dans l'eau/ le sable **OU** Dessine ton île et relais des drapeaux **OU** Guirlandes de palmier

G2 : Poissons tropicaux et Les poissons voyageurs **OU** Préparation des stands de la fête de l'été

G3 / G4 : Atelier cookies

Après-midi**PREPARATION DE LA FÊTE DE****L'ETE**

Brochettes de bonbons, installation de la décoration, préparation des stands et des jeux...

Venez nombreux dans la cour du Cuvier de Feydeau (Jeux parents/ enfants, auberge espagnol, barbecue, Jeux musicaux...)

A partir de 19H !!!!

Vendredi 28 Août**Matin**

CAFE DES PARENTS (Arrivée échelonnée jusqu'à 10h !)

G1 : Créer ta planche de surf **OU** Quizz sur les îles **OU** Puzzle tropical

G2 : Les requins et le lagon **OU** Devine tête des îles

G3 : Carte postale des vacances **OU** Olympiades des îles

G4 : Pêche interdite **OU** Créer ton palmier

Après-midi**GRAND JEU AVEC LES MATERNELS (G3)**

"Voyage, Voyage et découvre les mystérieuses îles !!!"



ACCUEIL DE 7H30 A 18H30

FERMETURE DE L'ACCUEIL A 18H30

Les plannings d'activités sont donnés à titre indicatif et pourront être soumis à des modifications